

Voorbeeldsom a

Tel verder of tel terug.

Vul de getallen in.

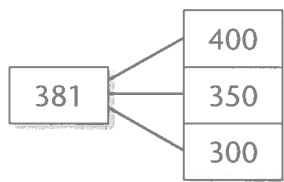
1	2	3	4
1	2	4	4

- 1 Welk cijfer verandert steeds?
- 2 Is de sprong 1000, 100, 10 of 1?
Dus Duizend, Honderd, Tien of Een?
- 3 Tel met die sprong verder of tel terug.

Voorbeeldsom b

Welk getal ligt het dichtst in de buurt?

Kleur.



- 1 Denk aan een getallenlijn.
- 2 Kies 2 getallen. Bijvoorbeeld 300 en 400.
- 3 Welk getal ligt het dichtst bij? Welk getal wint?
- 4 Vergelijk de winnaar met het overgebleven getal: 350
Welk getal wint?

1 Tel verder of tel terug.

1 meer of minder

D	H	T	E
1	2	9	0
1	2	9	1

10 meer of minder

D	H	T	E
2	3	6	6
2	3	7	6

10 meer of minder

D	H	T	E
4	2	8	6
4	2	9	6

100 meer of minder

D	H	T	E
3	6	9	2
3	7	9	2

100 meer of minder

D	H	T	E
3	8	6	0
3	9	6	0

1000 meer of minder

Td	D	H	T	E
1	9	4	3	2
2	0	4	3	2